|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| vidaJonh=100 | Dano = 0 | qtDisparos=0 | Ação |
| vidaJonh=100 | Dano = 10 | qtDisparos=0 | Ler Dano |
| vidaJonh=100 | Dano = 10 | qtDisparos=5 | Ler qtDisparos |
| vidaJonh = 50 | Dano= 10 | qtDisparos= 5 | Subtraiu o resultado da multiplicação de Dano pela quantidade de Disparos e atribuiu o novo valor a vida atual do personagem |

Teste da Mesa